

To Sound Or Not To Sound

Het overkomt ons allemaal wel eens: we willen een opname maken in Cubase en de microfoon doet het niet of we kunnen niet horen wat er afgespeeld wordt.

Plug eerst je interface in

Als we geen geluid krijgen uit Cubase, dan kan dat verschillende oorzaken hebben.

Het is altijd goed om eerst je interface in te pluggen en dan je computer aan te zetten of ten minste eerst je interface in te pluggen vooraleer je Cubase aanzet.



Figuur 1: Steinberg UR22C Recording Pack in actie.

Studio Setup – Audio System

Mocht dat nog problemen opleveren, dan kan je gaan kijken bij in het menu Studio en daar kies je dan voor Studio Setup.

Bij Audio System kan je hier de ASIO Driver kiezen.

Soms heb je een lijstje met heel wat keuzes. Als je een Steinberg interface hebt, kies je voor de Yamaha Steinberg USB ASIO.

📀 Studio Setup		×
Devices	Audio System	
+ Add Device 🔻 🏛 👯	ASIO Driver	Yamaha Steinberg USB ASIO 🔻
	Release over when Applica	nti No Driver
Yamaha Steinberg USB ASIO	Input Latency	ASIO Fireface USB
Chord Pads	Output Latency	Generic Low Latency ASIO Driver
E Chord Pads	ASIO-Guard Latency	Maschine MK3 Realtek ASIO
MIDI	HW Sample Rate	Yamaha Steinberg Thunderbolt
🍈 MIDI Port Setup	HW Bull Up/Down	 Yamaha Steinberg USB ASIO
Remote Devices		ZOOM L-8 ASIO Driver
m Kompeter Kontrol 5 Series		
Mackie Control 2	▼ Advanced Options	
Track Quick Controls		Set to Defaults
TT VST Quick Controls	Processing Precision	32 bit float 🔻
Steinberg I/O	Activate Multi Processing	
Steinberg AXR	Activate ASIO-Guard	
B Record Time Max	ASIO-Guard Level	low normal high
C Time Display	Audio Priority	Normal
Video	Activate Steinberg Audio Power Scheme	
Video Player	Disk Preload	2 Seconds
🖵 VST System Link	Adjust for Record Latency	
	Record Shift	0 Samples
	Record Shint	v samples v
	Reset Apply	
		<u>O</u> K <u>C</u> ancel

Figuur 2: Studio Setup - Audio System

Klik desgevraagd op Switch.

Audio Connections

In het Menu Studio klik je op Audio Connections

Bij Inputs kies je voor de audio interface die je in Studio Setup hebt aangeduid en bij outputs doe je hetzelfde.



Figuur 3: Audio Connections

Als je nu een nieuwe audio-track aanmaakt, dan kan je in het dialoogvenster de input kiezen waar je instrument of microfoon mee verbonden is.