

qTip 24: Op DRIFT?

DRIFT

is een acroniem met een dyslectisch kantje.

Het betekent: Do It Right The First Time.



Figuur 1: DRIFT

Lees verder zodat je niet op drift raakt met je bestanden. Concreet betekent dit

- ✓ Een Cubase project meteen opslaan.
- ✓ Eén song per map.

Als je Cubase opent, krijg je de **Steinberg Hub** te zien.

Je kan dit venster ook openen via het menu:

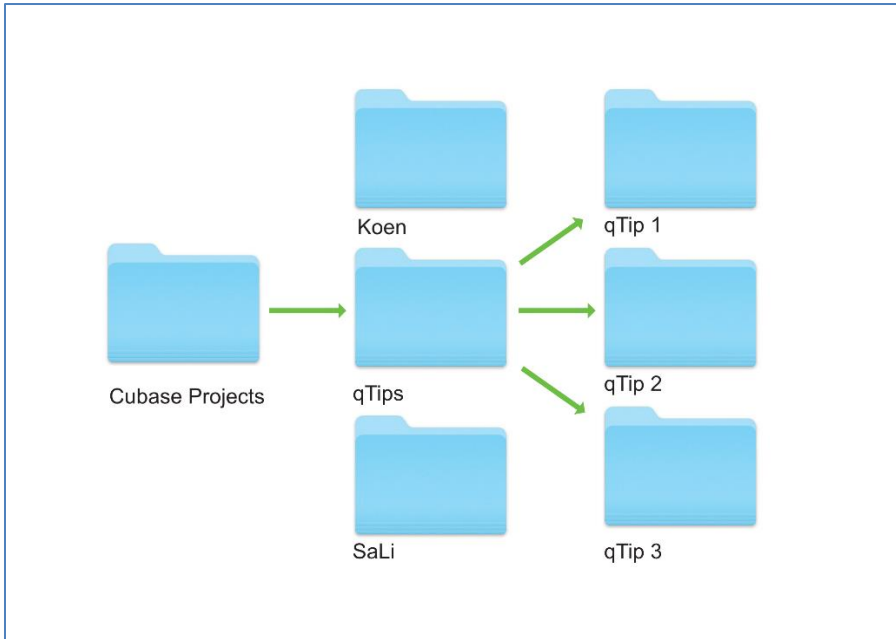
- Hub > Open Hub of Steinberg Hub
- File > New

Als je een Cubase project aanmaakt, word je gevraagd een map te kiezen om het project in op te slaan. Het is belangrijk om deze map een zinvolle naam te geven en Cubase niet zelf te laten kiezen. Je krijgt dan telkens nieuwe projecten met als naam Untitled 1, Untitled 2, Untitled 3, enz...

In de **Steinberg Hub** sla ik **Use default location** over en kies voor **Prompt for project location**.

Op mijn computer staat een map **Cubase Projects**. Bij de installatie van Cubase is deze map waarschijnlijk reeds aangemaakt in de map Documenten. Je kan echter zelf kiezen waar je de map plaatst.

In deze map, Cubase Projects, maak ik per klant of per thema een nieuwe map aan. Bijvoorbeeld: Koen voor persoonlijke projecten, qTips en SaLi, een groep waarvoor ik de opnames maakte. Daarin komt telkens een map per song.

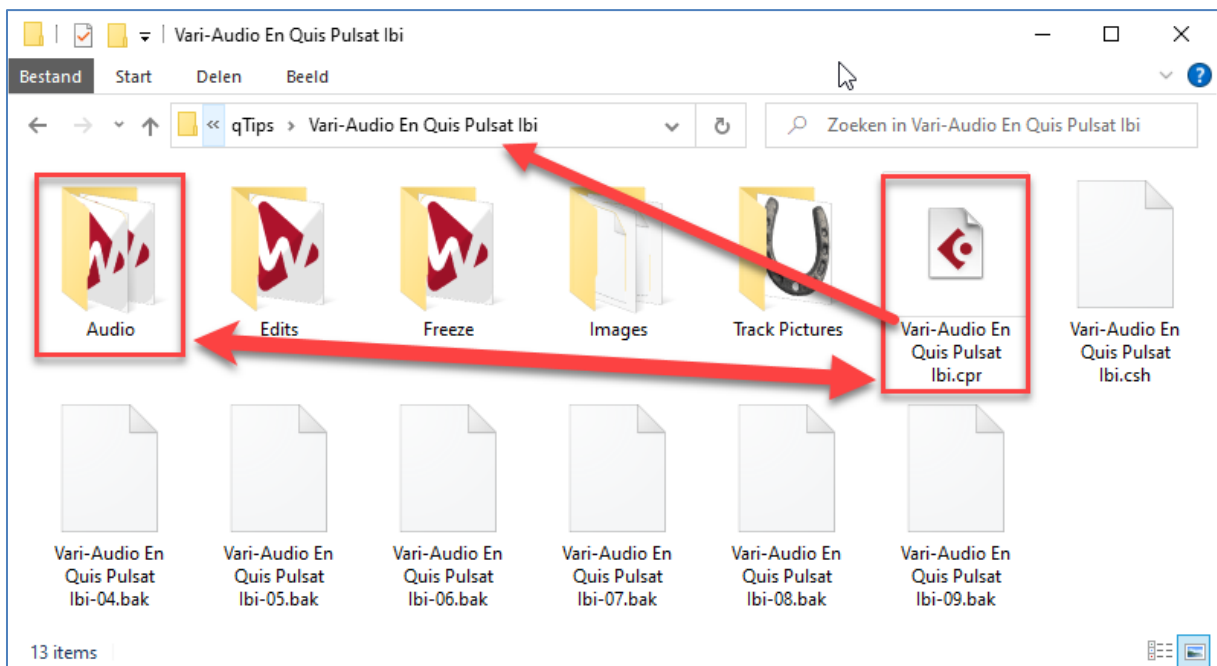


Figuur 2: Een project opslaan

In deze map maakt Cubase zelf eerst de map **Audio** aan bij elk nieuw project. Je mag de naam van de map niet wijzigen in Verkenner of Finder.¹

Hierin komen alle audio-opnamen te staan. Cubase schrijft deze rechtstreeks op de harde schijf in deze map.

In deze map moet je ook het Cubase project-bestand, met de extensie “**cpr**” achter de naam opslaan. De map **Audio** en je Cubase project-bestand moeten dus in deze map staan. **Je mag dat niet wijzigen.**



Figuur 3: Een map met Cubase bestanden

Je ziet ook dat ik het Cubase bestand dezelfde naam als de bovenliggende map heb gegeven.

Te onthouden:

- Een Cubase project meteen opslaan.
- Eén song per map.
- Het Cubase bestand met het icoon van Cubase staat samen met de map audio in één en dezelfde map.
- Ik geef deze map de naam van het project, de song.

ⁱ Je kan eventueel wel per track een andere, eigen map aanduiden om je opnamen te verzamelen.